

Vorderseite

Leichte Rechenrätsel  2

$$8 \cdot \square : 1 + 4 - 2 = 58$$

Welche Zahl von 1 bis 9 passt?

Karteil Rechenrätsel - Mathematik Klasse 2

Mittelschwere Rechenrätsel  24

$$4 \cdot 1 : 2 + \square - \square = 8$$

Nur Zahlen von 1 bis 9 eintragen und keine doppelt!

Karteil Rechenrätsel - Mathematik Klasse 2

Schwere Rechenrätsel  19

$$2 \cdot 9 : \square + \square - \square = 13$$


Nur Zahlen von 1 bis 9 eintragen und keine doppelt!

Karteil Rechenrätsel - Mathematik Klasse 2

 7

Lösung

$$4 \cdot 1 : 2 + 9 - 3 = 8$$



Lösung

$$2 \cdot 9 : 3 + 8 - 1 = 13$$



Lösung

Rückseite

Knobeln

zum Training der Grundrechenarten

Materialvorlagen auf CD-ROM

Knobelaufgaben rund um die Grundrechenarten als Training für Kopfrechnen, Konzentration und Logik.

Die Kartei bietet für Kinder ab der 2. Klasse insgesamt 78 Aufgaben für das Üben der Grundrechenarten in mehreren Schwierigkeitsstufen an.

Ziel ist es, die Anwendung der vier Grundrechenarten zu üben und die Konzentration und Ausdauer zu stärken. Es werden Zahlen zwischen 1 und 9 in einer Rechenaufgabe mit Lücken vorgegeben. Die fehlenden Zahlen sollen errechnet werden. Dabei kommen Multiplikation, Division, Addition und Subtraktion zur Anwendung.

Leichte Rechenaufgaben (Bienen-Symbol)

Bei den leichten Aufgaben werden 4 von 5 Zahlen vorgegeben. Es handelt sich hier noch nicht um Knobel- sondern um reine Rechenaufgaben.

Mittlere bis schwere Knoteleien (Rabe-Symbol)

Die mittelschweren Aufgaben sind für Kinder der 2. und 3. Klasse gedacht. In diesen Rechnungen befinden sich zwei Lücken.

Schwierige Rechenrätsel (Fuchs-Symbol)

Die schwierigen Rechnungen sind echte Knobelaufgaben und verlangen ein großes Maß an Konzentration und Ausdauer. Hier fehlen ganze 3 von 5 Zahlen und, und es muss ausdauernd geknobelt und mit vielen Zwischenergebnissen und Möglichkeiten probiert werden. Sie eignen sich erst für Kinder ab der vierten Klasse und fallen selbst Jugendlichen und Erwachsenen nicht leicht!